



# Informatica “B”

***Esercizi di laboratorio***  
***6 Novembre 2003***

Politecnico di Milano  
2003

# Esercizio I

---

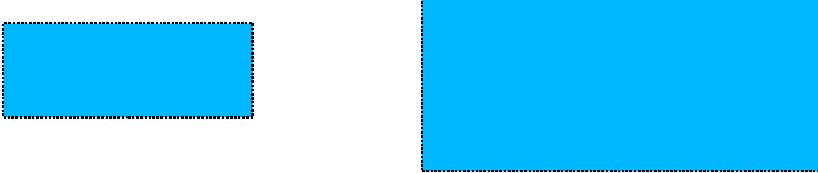
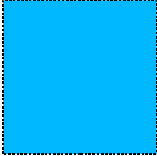
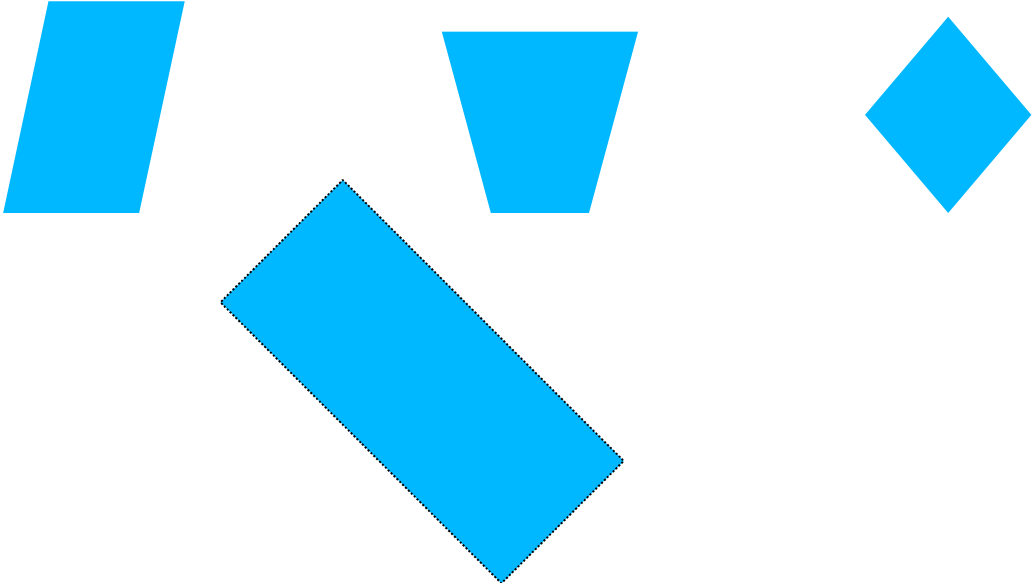
*“ Definire la struttura PUNTO per contenere le coordinate intere  $x$  e  $y$  di un punto. Quindi richiedere all'utente di inserire le coordinate di un punto e controllare che l'ascissa sia compresa tra 0 e 80 e l'ordinata tra 0 e 40”*

# Esercizio II

---

*“Definire un struttura QUADRILATERO che contenga quattro campi PUNTO. Quindi leggere le coordinate dei quattro punti da tastiera e stabilire se si tratta di un rettangolo, di un quadrato o di un quadrilatero generico. Per semplicità si considerino solo i rettangoli o i quadrati con i lati parallelo ai lati dello schermo.”*

# Esercizio II

Rettangoli	
Quadrati	
Quadrilateri	

# Esercizio III

---

*“Completare l’esercizio precedente disegnando la figura geometrica dopo aver verificata che questa sia o un rettangolo o un quadrato”*

Ad es. inserendo (0,0), (10,0), (0,5), (10,5) il risultato sarà:

```
*****  
*           *  
*           *  
*           *  
*           *  
*           *  
*****
```